

Expandindo as funcionalidades do GIMP

Parte I

Como instalar plug-ins, scripts, pincéis (brushes) e gradientes no GIMP?

A instalação no GIMP de novos plug-ins, scripts, pincéis (brushes) e gradientes é um processo bastante simples e eficaz. Na esmagadora maioria dos casos, basta colocar os ficheiros na pasta correcta e iniciar a aplicação.

Em GNU/Linux

Aceda à sua Pasta Pessoal (Home), pressione CTRL+H para revelar as pastas e ficheiro “escondidos” e localize a pasta `.gimp-2.x` (2.x é o número da versão de GIMP que está instalada no seu computador). Dentro dessa pasta irá encontrar as subpastas `plug-ins`, `scripts`, `brushes` (pincéis) e `gradients` (gradientes). É dentro dessas pastas que irá colocar os respectivos ficheiros: os novos plug-ins vão para a pasta `plug-ins`, os novos scripts vão para a pasta `scripts`, etc.

Se o computador tiver vários perfis de utilizador, em vez de repetir o processo acima para instalar localmente em cada um dos perfis existentes, talvez seja mais útil colocar os ficheiros nas pastas partilhadas entre os vários perfis e localizadas em `/usr/share/gimp/2.0/`

Em Windows

Em ambiente Windows, a pasta de instalação do GIMP pode ser encontrada em diferentes locais, dependendo das versões do Windows e do GIMP que utiliza. No entanto, as localizações mais comuns são...

`C:\Documents and Settings\nome_do_utilizador\.gimp-2.x\`

`C:\Program Files\GIMP-2.0`

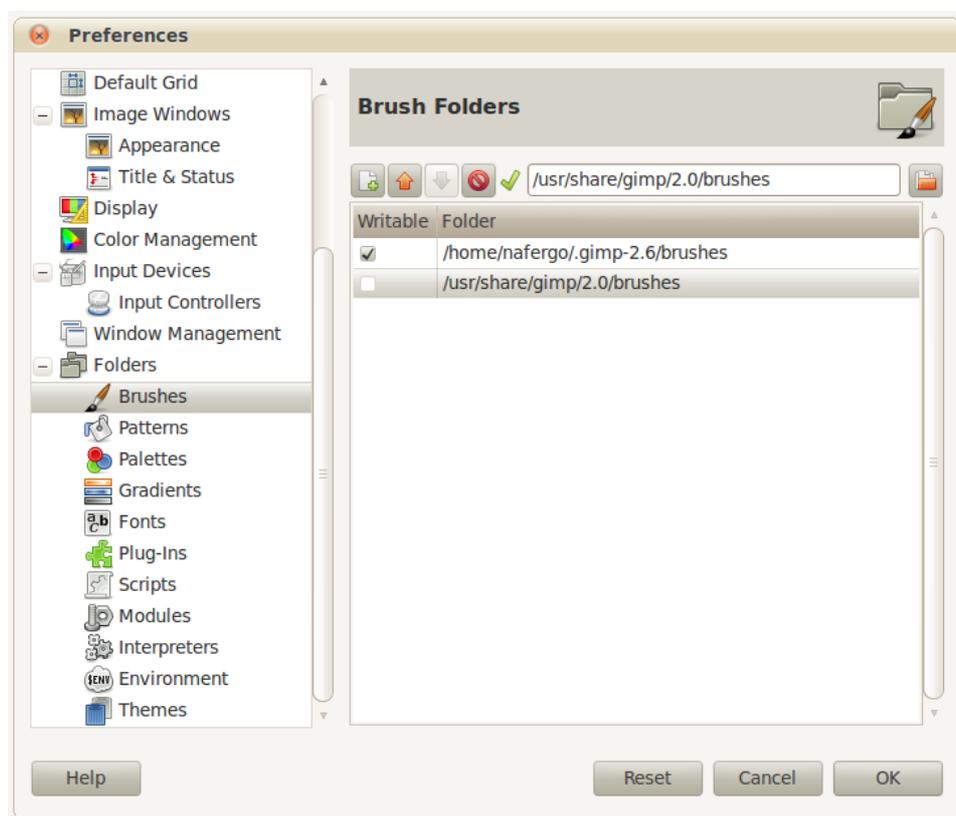
Em Mac OS X

Veja o texto acima referente à instalação em GNU/Linux. No Mac OS X, as localizações mais comuns são...

`/Utilizadores/nome_do_utilizador/.gimp-2.x`

`/Users/username/Library/Application Support/Gimp`

Se sentir dificuldades, inicie o GIMP, aceda ao menu Editar (Edit) e opção Preferências (Preferences), onde encontrará claramente identificados os caminhos para as pastas necessárias.



Parte II

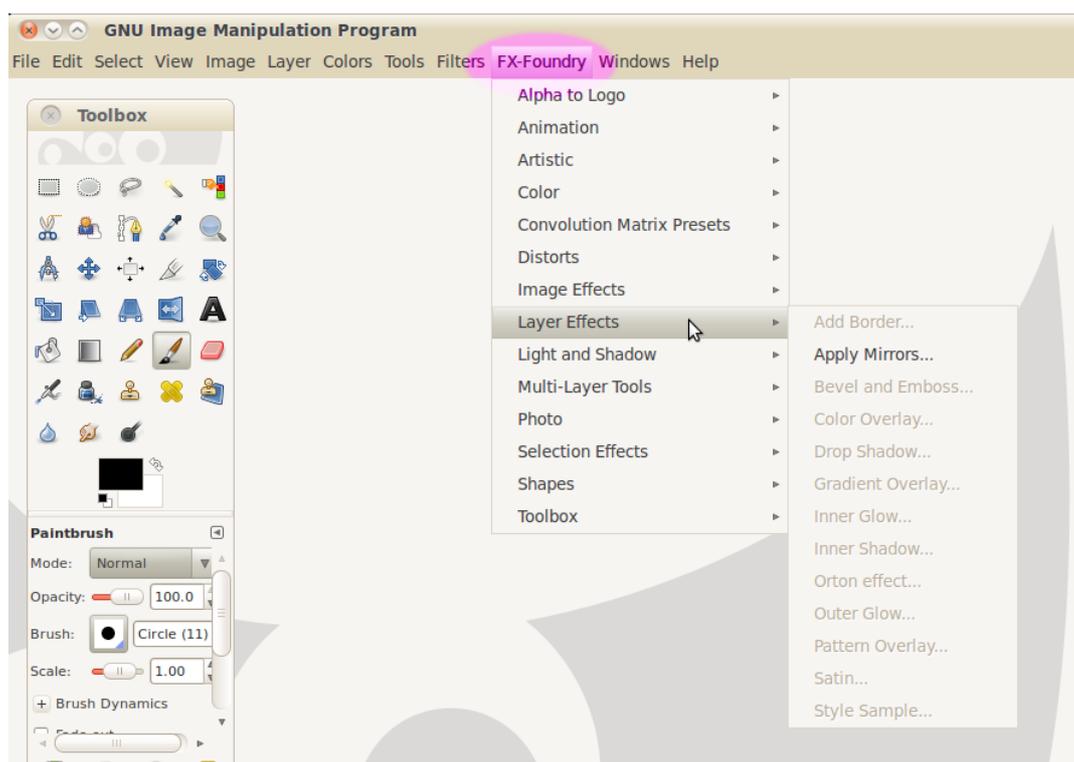
Algumas sugestões para expandir as funcionalidades do GIMP

Nome: GIMP FX Foundry

URL: <http://gimpfx-foundry.sourceforge.net/>

O GIMP FX Foundry é um pacote de 115 scripts para o GIMP 2.6. A sua instalação é bastante fácil: depois de descarregar o ficheiro compactado, descompacte-o e coloque os scripts na pasta “scripts” que encontrará dentro da sua pasta de instalação do GIMP.

Quando iniciar a aplicação, encontrará um menu novo (FX-Foundry) que permitirá aceder aos novos scripts instalados.



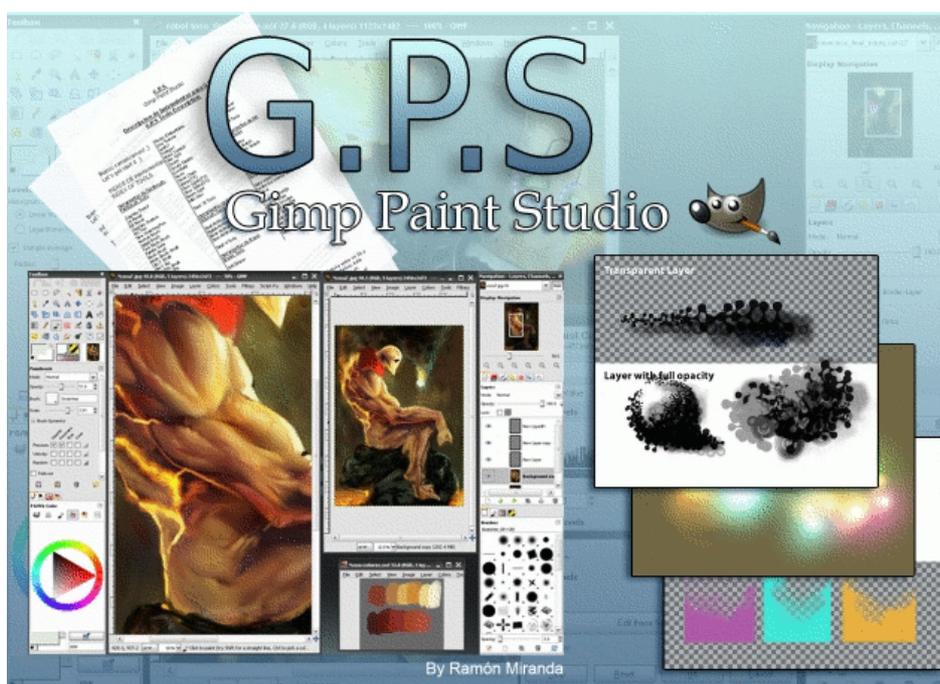
Nome: GPS – Gimp Paint Studio

URL: <http://code.google.com/p/gps-gimp-paint-studio/>

O GPS é um pacote de ferramentas que expande as funcionalidade de desenho e pintura do GIMP. A sua instalação é um processo de copiar e colar...

- Copiar o conteúdo da pasta “brushes” para a pasta na instalação do GIMP com o mesmo nome;
- Copiar o conteúdo da pasta “tool-options” para a pasta na instalação do GIMP com o mesmo nome;
- Copiar o conteúdo da pasta “palettes” para a pasta na instalação do GIMP com o mesmo nome;
- Copiar o ficheiro “toolrc” para a pasta de instalação do GIMP (atenção: guarde ou renomeie o ficheiro com o mesmo nome já existente para poder repor a configuração original se assim o desejar);
- Repita o procedimento anterior para o ficheiro “sesionrc” (incluindo guardar/renomear o ficheiro original com o mesmo nome).

Depois de copiar e colar todos os ficheiros, inicie o GIMP. A aplicação apresentará uma interface ligeiramente modificada para facilitar o acesso às novas ferramentas e funcionalidades.



Nome: Liquid Rescale

URL: <http://liquidrescale.wikidot.com/>

Liquid Rescale é um plug-in para GIMP que permite redimensionar imagens de forma não uniforme evitando distorções.

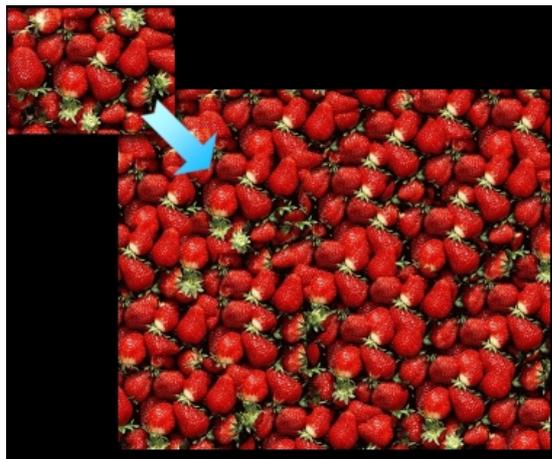


No exemplo acima (imagens retiradas da página oficial do plug-in: <http://liquidrescale.wikidot.com>), a imagem da esquerda é o original (100%) e a imagem da direita foi obtida aumentando o parâmetro relativo à largura (140%). A forma da rapariga foi preservada através de uma máscara.

Nome: Texturize

URL: <http://gimp-texturize.sourceforge.net/>

O Texturize é um plug-in que permite criar texturas de grande dimensão a partir de uma amostra com dimensão reduzida e padrões.



(Exemplo retirado da página oficial do plug-in: <http://gimp-texturize.sourceforge.net>)

Nome: Resynthesizer

URL: <http://www.logarithmic.net/pfh/resynthesizer>

O Resynthesizer é um plug-in que permite criar mais textura, padrão, a partir de uma amostra. A sua funcionalidade é particularmente impressionante quando utilizado para remover automaticamente objectos e imperfeições de imagens.

Os utilizadores de Debian e Ubuntu podem instalar este plug-in através da linha de comando: `apt-get install gimp-resynthesizer`

Os restantes utilizadores podem utilizar o procedimento habitual de instalação de plug-ins no GIMP (i.e. copiar para a pasta “plug-ins”).



Exemplo originalmente publicado no blog “the real Uqbar” (<http://o3.tumblr.com/>) em <http://o3.tumblr.com/post/470608946/photoshops-caf-content-aware-fill-unbelievable>

Actualmente, existem muitos outros ficheiros que permitem expandir as funcionalidade do GIMP adicionando mais plug-ins, pincéis, gradientes, scripts, etc. Se pretender procurar outros scripts e plug-ins para o GIMP, recomendamos vivamente que inicie a sua busca com uma visita à página do GIMP Plug-In Registry (<http://registry.gimp.org/>).

Título: Expandindo as funcionalidades do GIMP
Autores: Nelson A. F. Gonçalves (<http://nafergo.intervir.net/>)
Data: 2010
Edição/Publicação: Associação Ensino Livre e OpenLab ESEV (ESE Viseu)



Esta obra está licenciada sob uma Licença Creative Commons Atribuição-Partilha 3.0

Pode copiar, distribuir, exibir e criar obras derivadas a partir deste documento. As novas obras devem dar crédito ao autor original e se alterar, transformar, ou criar outra obra com base nesta, só poderá distribuir a obra resultante através de uma licença idêntica a esta.

Mais informações sobre a licença: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

A Associação Ensino Livre tem como finalidade promover a utilização de software livre e a produção de conteúdos livres nos processos de aprendizagem, nomeadamente ao nível do sistema de ensino. Acreditamos que o conhecimento colectivo é enriquecido pela partilha livre de saberes individuais e/ou organizacionais, tendo presente que o próprio software, também ele é uma forma de conhecimento. Cremos também que esta atitude cultural contribui para o desenvolvimento e o interesse dos jovens pelas novas tecnologias e pelo ensino, num mundo em que este binómio se assume determinante para o desenvolvimento de uma sociedade.

Visite-nos em <http://www.ensinolivre.pt>

E-mail: admin@ensinolivre.pt

Morada: Associação Ensino Livre, Estrada Nacional 111, s/n, 3140-274 Montemor-o-Velho

Apoio: Associação Diogo de Azambuja

